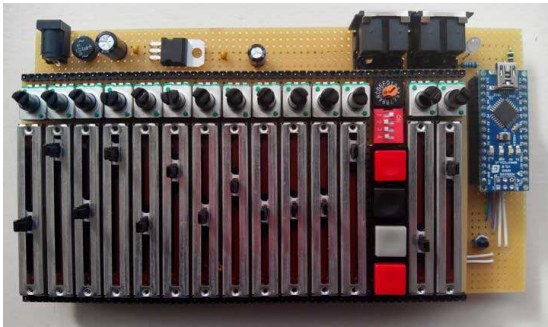

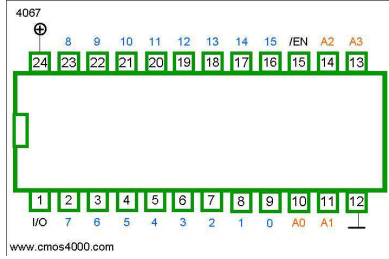


	<p>Hiernaast een plaatje van de Mldrum2 x2</p> <p>Deze lijkt identiek aan de Mldrum2 x2s behalve dat de laatste in het rechter gedeelte 1pot mist en daarvoor in de plaats 2 schuifschakelaartjes lijkt te hebben?!</p> <p>Wat is daar de rede van?</p>	
	<p>Overzicht van de 3 verschillende gedeeltes van de machine. Hieronder verder verklaard.</p>	
C	<p>Dit is de basis, bestaande uit een midi-in en -uitgang, een voedingsgedeelte (dat wellicht overbodig is, aangezien de arduino Nano deze ook intern heeft)</p> <p>En dus de arduino Nano, het hart/brein van de machine.</p>	<p>De Bar/Beat led zit ook op dit gedeelte en is zo aangesloten:</p> <p>LedBar Nano pin 11 //1 Led each Bar (Red halve of dual color led)</p> <p>LedBeat Nano pin 12 //1 Led each beat (Green halve of dual color led)</p>
A	<p>Dit zijn de pots en faders die de variabele instellen voor de 6 verschillende drumnoten.</p> <p>The 12 faders and pots control channel specific parameters in groups of 2.</p> <p>The first fader sets the Density for channel 1 (BD), the pot above adds to that a random amount.</p> <p>The second fader scales the velocity for this first channel. The pot above selects the midi note number.</p> <p>The first 3 channels are the same as those in Grids. The second 3 channels are derived from the first 3 by calculating their density based on the density of the first 3:</p> $\text{Density 4} = (\text{Density 1} + \text{Density 2}) / 2$ $\text{Density 5} = (\text{Density 1} + \text{Density 3}) / 2$ $\text{Density 6} = (\text{Density 2} + \text{Density 3}) / 2$ <p>Er zijn 5x5 drumpatronen uitgelegd op een 2d kaart. Met de X en Y schuiven kies je een positie op die kaart aan de hand hiervan wordt een drumpatroon berekend. Nu kun je met een schuif kiezen hoeveel bassdrums er in een maat zitten (Density), passend binnen het gekozen drumpatroon. Ook kun je de velocity van de bassdrum noten schalen met een schuif (Velocity). Met de draaiknop R1 verhoog je random de density. Met de draaiknop N1 verander je het midinoot nummer voor bassdrum (bv naar 37 = stick of 40 = low tom). Ditzelfde ook voor snare en hihat.</p> <p>Density BD: aantal BD per maat R1 BD: random hogere Density BD (0-100% positief) Velocity BD: velocity geschaald (0-125% ongeveer) N1 BD: midi noot nummer</p>	<p>Dit zijn de 12 faders en 12 pots die samen aan de 2 4067 multiplexers zitten;</p>  <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p>Linker 4067</p> <ul style="list-style-type: none"> 1=Nano A6 2=fader1 (BDdens) 3=fader2 (BDvel) 4=fader3 5=fader4 6=fader5 7=fader6 8=fader7 9=fader8 10=s0=Nano pin 9 11=s1=Nano pin 8 12=GND 13=s3= Nano pin 6 14=s2=Nano pin 7 15=GND 16=pot 8 17=pot 7 18=pot 6 19=pot 5 20=pot 4 21=pot 3 22=pot 2 23=pot 1 24=+5V </div> <div style="width: 48%;"> <p>Rechter 4067</p> <ul style="list-style-type: none"> 1=Nano A7 2=fader 9 3=fader10 4=fader11 5=fader12 6=faderX 7=faderY 8= ??? gnd? 9= ???gnd? 10=s0=Nano pin 9??? 11=s1=Nano pin 8??? 12=gnd 13=s3= Nano pin 6??? 14=s2= Nano pin 7??? 15=GND 16=GND 17=GND 18= pot Groove??? 19= pot Modwheel??? 20=pot12 21=pot11 22=pot10 23=pot 9 24=+5V </div> </div> <p>X/Y en groove hebben volgens de code hun eigen analoge pin op de Nano (X=A4, Y=A3, groove=A0)</p> <p>Daarnaast staan in de code ook LeftSPin A1 en RightSPin A2. Deze staan niet in de vorige versies en wat doen deze switches?</p>

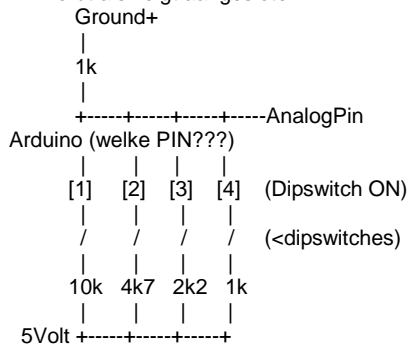
B

C= 4bit switch to select Midi channel: 1=1;
A=10; 0=16

Deze heeft 6 pinnen te weten: 1,c,4,2,c,8
Ik heb geen idee hoe deze aan te sluiten en
kan ook geen aanwijzingen in de code
vinden???

DipS: Voor het kiezen van de volgende
functies:
1 = Led tempo [off / on]
2 = Midi thru [off / on]
3 = Midi sync int
messages(Clock+Start+Stop) thru to Midi-
out [off / on]
4 = Midi sync [ext / int]

En wordt als volgt aangesloten

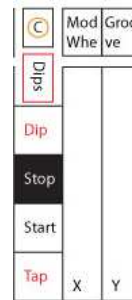


Dip = nano D3 = reads and activates the
switches above. It also sends CC#120 (All
sound off

Stop = nano D5 = Stop: MIDI sync: Stop

Start = nano D4 = Start: MIDI sync: Start

Tap = nano D2: after tapping 4 times a
new taptime is calculated. This new taptime
will only be implemented after pressing
Start once. So, while the MIDrum is running
or not, you can tap 4 times to get the new
tempo and press play once to update this
new tempo.



Ik neem aan dat de push buttons zo aangesloten moeten worden.
Met een 10k pull down weerstand

